

Elite Sport FUT7 HOJA DE VOCALÍA No. 304

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Julio 27, 2025 Hora: 15:30 Cancha: Cancha 1

Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 8 Vocal:

UNIÓN FAMILIAR															
	5														
J	С	G	TA	TR	Jugadores										
~		⊛ x2			2 - Marlon ñato										
~			<u>x</u> 1		4 - Erick Salinas										
~					6 - Cristian Sarango										
~			<u>x</u> 1		7 - Jose Sarango										
V		⊛ x1			10 - Jorge Torres										
V					11 - Freddy Salinas										
V					12 - Eduardo Almeida										
V		⊛ x2			14 - Guseph Paez										
V			x1		71 - Juan Pico										

Jugadores sancionados en la vocalía No.304 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 17.50

				E	BORUSIA							
	1		BORUSIAFIC									
J	C	G	TA	TR	Jugadores							
V		⊛ x1			2 - Marco Illescas							
V					9 - Kevin Delgado							
V					10 - Joel Borja							
V					11 - Ronny Lopez							
~					14 - Daniel Guanin							
V			900		16 - Anthony Vega							
V					50 - Jorge Guaman							
V					71 - Jose Aldas							
~					77 - Rubén Borja							
V					79 - Santiago Borja							

Jugadores sancionados en la vocalía No.304 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 17.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Elite Sport FUT7, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Elite Sport FUT7.





INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Unión Familiar (5) - Borusia (1), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7		8	9	10	
								-				

Equipo: Nombre: WILSON VALENZUELA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Unión Familiar:

- * No. 4 Erick Salinas
- * No. 7 Jose Sarango
- * No. 71 Juan Pico

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

