



Elite Sport FUT7

HOJA DE VOCALÍA No. 384

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Agosto 24, 2025 Hora: 15:30 Cancha: Cancha 1

Etapa: Fase de Grupos Jornada: Fecha 2 Vocal: _____

BORUSIA					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⊗x1			2 - Marco Illescas
✓		⊗x1	■x1		9 - Kevin Delgado
✓		⊗x2			10 - Joel Borja
✓					11 - Ronny Lopez
✓					14 - Daniel Guanin
✓			■x1		16 - Anthony Vega
✓					71 - Jose Aldas
✓					77 - Rubén Borja

Jugadores sancionados en la vocalía No.384

9 - Kevin Delgado | Acumulación de 5 T. Amarillas

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.50**

SPORTING CRISTAL					
3					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■x1		2 - Santiago Yugsi
✓					4 - Franklin Choca
✓					5 - Stalin Tipan
✓		⊗x2			10 - Washington Jácome
✓		⊗x1			11 - Diego Ordoñez
✓					12 - Diego Jácome
✓			■x1		17 - Cristian Narvaez
✓					22 - Daniel Chávez
✓					26 - Alexis Toapanta
✓					29 - Deibi Martinez
✓					31 - Angel Manosalvas

Jugadores sancionados en la vocalía No.384

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Elite Sport FUT7, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Elite Sport FUT7.



Elite Sport FUT
HOJA DE VOCALÍA No. 384

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Borusia (4) - Sporting Cristal (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: WILSON VALENZUELA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Borusia:

- * No. 9 - Kevin Delgado
- * No. 16 - Anthony Vega

Tarjetas Amarillas del equipo Sporting Cristal:

- * No. 2 - Santiago Yugsi
- * No. 17 - Cristian Narvaez

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido