



Elite Sport FUT7

HOJA DE VOCALÍA No. 473

Categoría: Primera Fecha: Sábado - Noviembre 08, 2025 Hora: 13:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: Fase de Grupos Jornada: Fecha 11 Vocal: _____

VITALITY F.C.					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Daniel Santamaría
✓		⊗x1			11 - Henry Tene
✓					12 - Joel Ruiz
✓					17 - Steven Granizo
✓					30 - Adrian Diaz
✓		⊗x1			90 - Marcos Sigcha
✓			⊗x1		92 - Jefferson Quemag
✓					99 - Edison Aquieta

Jugadores sancionados en la vocalía No.473

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 18.00
-----------------------	-----------------

PLAN B					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					0 - Telio Rodriguez
✓					2 - Manuel Mendoza
✓					4 - Mendoza Lizandro
✓					7 - Alex Caiza
✓			⊗x1		8 - Boris Anangono
✓			⊗x1		9 - Juan Lucano
✓					11 - Angelo Lucano
✓					18 - Fabricio Piñaloza
✓		⊗x1			20 - Jimmy Fernandez
✓		⊗x1			55 - Jhoan Quiroga

Jugadores sancionados en la vocalía No.473

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 17.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Elite Sport FUT7, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Elite Sport FUT7.



Elite Sport FUT7

HOJA DE VOCALÍA No. 473

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Vitality F.C. (2) - Plan B (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: WILSON VALENZUELA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Vitality F.C.:

- * No. 92 - Jefferson Quemag

Tarjetas Amarillas del equipo Plan B:

- * No. 8 - Boris Anangono
- * No. 9 - Juan Lucano

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido